



MORPION



Idée ① Choisir aléatoirement parmi tous les fonds d'écran (équitable)
 Idée ② On peut choisir le fond d'écran, tous sont débloqués, dès le début
 "Fonds d'écran" pour le morpion
 Idée ③ même chose que le ②, sauf que les fonds se débloquent
 selon le nombre de parties qu'on fait (ou réussit, toutes dans le genre)

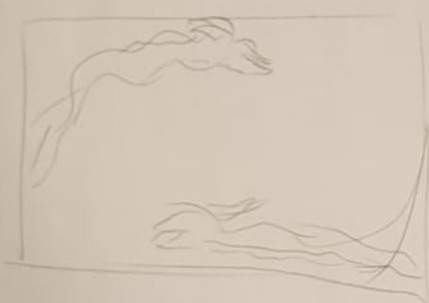
1- Parchemin

2- Ying Yang



taches d'encre?

3-



Dragons (motif)

→ Dragons sur parchemin?

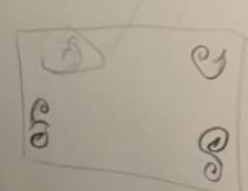
5-



Bambous

Spindles (comme OKAM)

4-



→ mêlées aux autres idées,
seule c'est plus vague

6-

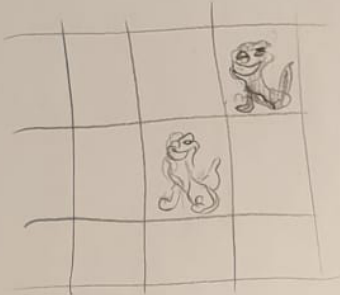


Arche japonaise

Recherche - Pions

1- Même Symbol mais on joue (presque) que sur la couleur pour différencier les 2 joueurs

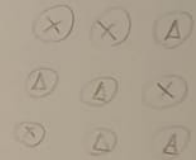
① Lion japonais



Recherche - Grille



Cases renforcées



Plateau Style "Shogi" (échecs japonais)

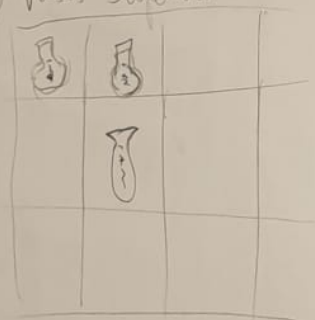


● ○
Simples pions blancs
et pions noirs

pareil pour
l'animation des pions,
ils se forment
à partir d'une tâche
d'encore.

Idee : pour faire apparaitre le jeu, une tâche
d'encore le forme.

② Vases Japonais



Animaux différents
Ex: tortues (impré : OKAMI)

①



②



③ grille bornée



Idées : Animation

0		0
x	0	
x	x	x

Quand 3 pions sont alignés → un animal mythique vient courir au dessus des 3 pions alignés
Cil part du bord de l'écran où il apparaît pour disparaître à l'autre bout. Les motifs s'illuminent.

Note: les motifs sont simplifiés et ne reflètent pas ceux en jeu.

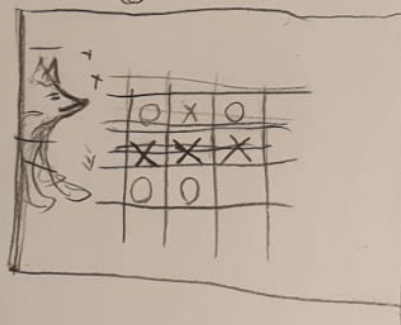
①

0	x	0
x	x	0
0	0	

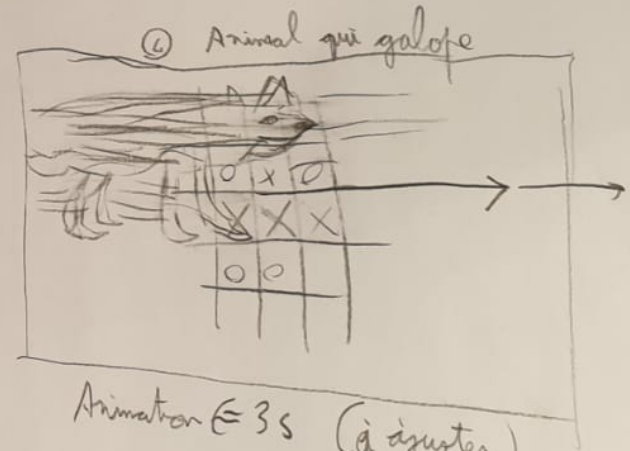
②

0	x	0
x	x	x
0	0	

③



④



Animation ≈ 3s (à ajuster)

Quand l'animal

⑤ est sorti

⑥

[Nom Joueur] a gagné!

Idées

0	x	0
x	x	x
0	0	

Boutons et Interface finale

Menu des options :

Inscription :

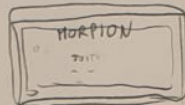
S'INSCRIRE

Pseudo/ps :

Mail :

Mot de passe :

Rotate screen phone



en déplaçant (1 fois)

Le fond est toujours un personnage ancien

active ou désactive tout le son (la musique / les effets sonores)

OPTIONS

Luminosité :

Son : ☐ Unique ☐ Effets sonores

Qualité de son : ☐ Automatique ☐ Choix de l'utilisateur

choisit la luminosité de très sombre (soleil à gauche) de très lumineuse (soleil à droite)

permet de régler l'intensité du son. Un extrait du son est joué pour tester les réglages.

Donne une résolution adaptée aux capacités du téléphone du joueur ou a le choix entre :

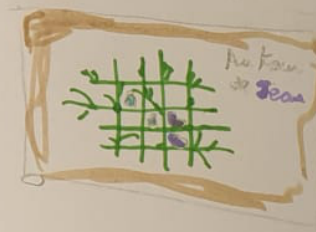
Automatique : choisit la résolution considérée être la + optimisée

permet de changer les apparences avec les différentes idées de planches proposées :

Thème :

Couleur :

Jeux



MORPION

JOUER

OPTIONS

QUITTER

1er écran

2nd écran

3rd écran

4th écran

5th écran

6th écran

7th écran

8th écran

9th écran

10th écran

11th écran

12th écran

13th écran

14th écran

15th écran

16th écran

17th écran

18th écran

19th écran

20th écran

21st écran

22nd écran

23rd écran

24th écran

25th écran

26th écran

27th écran

28th écran

29th écran

30th écran

31st écran

32nd écran

33rd écran

34th écran

35th écran

36th écran

37th écran

38th écran

39th écran

40th écran

41st écran

42nd écran

43rd écran

44th écran

45th écran

46th écran

47th écran

48th écran

49th écran

50th écran

51st écran

52nd écran

53rd écran

54th écran

55th écran

56th écran

57th écran

58th écran

59th écran

60th écran

61st écran

62nd écran

63rd écran

64th écran

65th écran

66th écran

67th écran

68th écran

69th écran

70th écran

71st écran

72nd écran

73rd écran

74th écran

75th écran

76th écran

77th écran

78th écran

79th écran

80th écran

81st écran

82nd écran

83rd écran

84th écran

85th écran

86th écran

87th écran

88th écran

89th écran

90th écran

91st écran

92nd écran

93rd écran

94th écran

95th écran

96th écran

97th écran

98th écran

99th écran

100th écran

AMIS

- Bestionnet
- Elya
- Mania
- Jean
- Mayla (2e partie)
- Choco912 (1er partie)
- Belar (2e partie)

Note: l'opacité augmente (fenêtre à l'arrière) pour tout menu ouvert.

Si pas d'amis en ligne

AMIS

pas d'amis en ligne pour le moment.

CONFIRMER

se déconnecter ?

OUI NON

Se déconnecter

renvoie à la page précédente.

des clients de base non non